

龍華科技大學多媒體與遊戲發展科學系專題製作導論實施辦法

108.06.14 第1070206次系務會議制訂通過

壹、實施規則

- 一、龍華科技大學多媒體與遊戲發展科學系(以下簡稱本系)為落實學生理論與實務並重之宗旨，鼓勵實務專題之製作，特訂定本系專題製作導論實施辦法(以下簡稱本辦法)。
- 二、本系專題製作導論屬於必修課程，於學生大二上學期及大二下學期共實施一學年。
- 三、分組
 - (一) 專題製作導論由學生自行分組，每組以4~6人(含)為原則，並須經指導老師同意，並繳交專題製作導論指導同意表(附件一)，老師可視學生實際情況調整各組成員。
 - 學生可於當學期第四週前提出變更指導教授申請表(附件二)。
 - (二) 組員的加入與退出必須經由指導老師同意，組長及組員無權力私自增減組員，並填寫變更組員同意書(附件三)。如果指導老師無法處理紛爭，則必須提請系專題會議處理。申請變更日期為大二上學期第二週前受理分組變更申請，逾期恕不受理。
 - (三) 學生應積極尋覓指導老師，並應在課程開設之前一學期第十七周內完成申請。
- 四、本辦法經系務會議通過後實施，修訂時亦同。

貳、實施方式：

- 一、每學期學生須與指導老師進行專題學習，各專題組需與指導老師至少安排兩週的專題會議。
- 二、與指導老師進行專題會議時，需做紀錄。
相關文件(附件四)：
 - (1) 專題會議時間安排表(需於第一次進行專題會議前，完成此表，並請指導老師確認簽名)
 - (2) 學生出席紀錄表(每次會議都須簽名，學生簽名後，再由指導老師確認簽名，如有塗改，塗改處需有指導老師的簽名)
 - (3) 學生專題會議學習報告單(每人每次開會都需寫一份)

參、 專題製作導論繳交內容：

- 一、 期末報告：專題報告書一份，內容包含每次開會全組組員的學習報告單、會議時間安排表及學生出席紀錄表，請彙整成冊（以長尾夾固定即可）。
 - ◆ 專題報告書資料排放順序為：1) 封面、2) 會議時間安排表、3) 學生出席紀錄表、4) 全組組員的學習報告單（按照會議日期排序）。
 - ◆ 專題報告書繳交期限：當學期期末考前一周周四中午以前，實際繳交期限依系上公告之日期為準。

肆、 導論成績計算方式：

➤ 專題製作導論(一)：

由指導老師自行評分（出席率 50% + 平常表現 50%）

➤ 專題製作導論(二)：

由指導老師自行評分（出席率 20% + 平常表現 20% + 專題報告書（期末）60%）

- #### ➤ 專題製作導論為學年課程，專題製作導論(一)未修讀通過者不可修讀專題製作導論(二)。

遊戲系【專題製作導論】指導老師同意表

| | | | |
|--------------|----------------|----------|--|
| 組別 | (勿填，由系上填寫) | | |
| | 學號 | 姓名 | 電話 |
| 組長 | | | |
| 組員 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 專題名稱 | (必填) | | |
| 內容簡介 | (必填) | | |
| 指導老師 同意簽名 | *指導老師須為遊戲系專任教師 | 專題 類型 | <input type="checkbox"/> 遊戲 <input type="checkbox"/> 動畫 <input type="checkbox"/> 其他: _____ |
| 簽訂時間 | | | |

- 指導老師同意書簽訂後送至系辦登記，不得私自更換組別、組員或指導老師。
- 特殊狀況需異動分組名單或指導老師請至系辦說明，並經系主任同意後重新登記；私自異動未向系辦報備者，致使需重修等後果請同學自行負責。
- 指導老師須為遊戲系專任(案)老師。
- 若組別超過人數限制，請分兩組專題，依規定分別簽定指導老師同意書，並分別呈現兩組專題作品；兩組作品不可為同一主題之上下集或同項目之分割，違者專題製作導論延至隔學年重修。
- 專題分組應於一年級下學期第 17 週前完成。

系辦公室核備

遊戲系【專題製作導論】變更指導老師同意書

| | | | |
|---------------|------------|----------|---|
| 組別 | (勿填，由系上填寫) | | |
| | 學號 | 姓名 | 電話 |
| 組長 | | | |
| 組員 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 專題名稱 | (必填) | | |
| 內容簡介 | (必填) | | |
| 更改原因 及事項 | | | |
| 原指導老師 同意簽名 | | 專題 類型 | <input type="checkbox"/> 遊戲 <input type="checkbox"/> 動畫 <input type="checkbox"/> 其他：_____ |
| 新指導老師 同意簽名 | | | |
| 變更時間 | | | |

系辦公室核備

遊戲系【專題製作導論】變更組員同意書

| 組別 | (勿填，由系上填寫) | | |
|--------------|----------------|----------|---|
| | 學號 | 姓名 | 電話 |
| 原組長 | | | |
| 原組員 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 新組長 | | | |
| 新組員 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| 專題名稱 | (必填) | | |
| 內容簡介 | (必填) | | |
| 變更原因 | | | |
| 指導老師 同意簽名 | *指導老師須為遊戲系專任教師 | 專題 類型 | <input type="checkbox"/> 遊戲 <input type="checkbox"/> 動畫 <input type="checkbox"/> 其他：_____ |
| 簽訂時間 | | | |

龍華科技大學

多媒體與遊戲發展科學系

專題製作導論

專題報告書

○○○學年度第○學期

專題生：○○○
○○○
○○○
○○○
○○○
○○○

指導教授：○○○ 博士

中華民國○○○年○○月

龍華科技大學多媒體與遊戲發展科學系

學生專題會議時間安排表

_____學年度 第_____學期

指導老師：

專題學生：

| 次數 | 日期 | 時間 | 地點 | 備註 |
|----|----|----|----|----|
| 1 | | | | |
| 2 | | | | |
| 3 | | | | |
| 4 | | | | |
| 5 | | | | |
| 6 | | | | |
| 7 | | | | |
| 8 | | | | |
| 9 | | | | |
| 10 | | | | |
| 11 | | | | |
| 12 | | | | |
| 13 | | | | |
| 14 | | | | |

※第一次進行專題會議前，應先完成此表製作，並請指導老師確認簽名。

※如格數不夠，請自行新增。

指導老師確認並簽名：_____

龍華科技大學多媒體與遊戲發展科學系

學生專題會議出席紀錄表

_____學年度 第_____學期

指導老師：

專題學生：

◎ 請依實際專題會議日期進行記錄！

| 次數 | 日期 | 學生 簽名 | 學生 簽名 | 學生 簽名 | 學生 簽名 | 學生 簽名 | 學生 簽名 | 指導老師 簽名 |
|----|----|----------|----------|----------|----------|----------|----------|------------|
| 1 | | | | | | | | |
| 2 | | | | | | | | |
| 3 | | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | |
| 5 | | | | | | | | |
| 6 | | | | | | | | |
| 7 | | | | | | | | |
| 8 | | | | | | | | |
| 9 | | | | | | | | |
| 10 | | | | | | | | |
| 11 | | | | | | | | |

※如格數不夠，請自行新增。

龍華科技大學多媒體與遊戲發展科學系


學生專題會議學習報告單

會議次數

第〇〇次

會議日期

會議地點

| | | | |
|---------------------------|---|-------|--|
| 指導老師： | | 學生姓名： | |
| 會議筆記 |  | | |
| 條列式重點 (1)... (2)... | | | |

下次會議時間：