

# 龍華科技大學多媒體與遊戲發展科學系專題製作實施辦法

106.05.04 第 1050204 次系務會議制訂通過

107.02.22 第 1060201 次系務會議修訂通過

107.09.13 第 1070102 次系務會議修訂通過

## 壹、 專題製作實施規則

- 一、 龍華科技大學多媒體與遊戲發展科學系(以下簡稱本系)為落實學生理論與實務並重之宗旨，鼓勵實務專題之製作，特訂定本系專題製作實施辦法(以下簡稱本辦法)。
- 二、 本系專題製作屬於必修課程，於學生大三上學期及大三下學期共實施一學年。
- 三、 分組
  - (一) 專題製作由學生自行分組，每組以 4~6 人(含)為原則，並須經指導老師同意，並繳交專題製作申請書(附件一)，老師可視學生實際情況調整各組成員。
  - (二) 組員的加入與退出必須經由指導老師同意，組長及組員無權力私自增減組員。如果指導老師無法處理紛爭，則必須提請系專題會議處理。申請變更日期為大三上學期第二週前受理分組變更申請，逾期恕不受理。
  - (三) 各組學生應積極尋覓指導老師，並應在專題課程開設之前一學期第十七周內完成申請，逾期未找到指導老師的同學，將由系上依專任教師所收的指導組數狀況，以公平分配協調之。
- 四、 本辦法經系務會議通過後實施，修訂時亦同

## 貳、 專題實施方式：

### 一、 製作之題目分類題型：

#### (一) 遊戲設計類(4~6 人，101 級開始適用)

題型：PC Game, On-line Game, TV Game, Mobile Game, Arcade Game, APP、AR/VR

#### (二) 動畫製作類(4~5 人，101 級開始適用)

題型：2D 動畫，3D 動畫，角色創作

#### (三) 多媒體應用類(4~5 人，101 級開始適用)

題型：電子書，光碟製作技術，數位內容製作、微電影

#### (四) 校園導覽 (4~5 人，104 級開始適用)

註：

1. 經指導老師同意後，專題類型得以任務導向為專題製作之方向。
2. 專題指導老師限本專任(案)教師，一位教師最多得指導六組，超過組數已先繳交者為優先。

### 二、 專題題目申請：

(一) 專題題目之訂定，原則上應與本系發展重點或老師研究項目相結合。

專題題目由同學們與指導老師共同討論後決定之。

(二) 專題題目之管制，凡經申請通過之專題題目，不得任意更改，如於專

題過程中因不可抗拒之因素需修改者，須填報專題題目修改申請表（如附件五），並述明修正之理由及摘要，經指導老師同意後，並繳交修改申請表至系辦公室建檔，始可更改。專題題目之修改須於第一學期第一階段會審前一周繳交異動單。

### 參、專題製作名單繳交時程：

- 一、專題製作(一)於二年級第二學期暑假前(正式繳交時程以每學期系辦公告為準)繳交「專題指導老師同意表」，三年級開學第一週最後一次確認專題指導老師、專題主題及組員名單，之後不得再異動。(如附件一)
- 二、專題製作之指導老師、主題以及組員名單凡經規定階段確認後，凡有任一名單變動，除特殊或重大情形者經系辦允可之外，且須經由指導老師及組員同意後，簽訂變更申請表(如附件三、四)，並於三年級上學期開學第二週前繳交至系辦公室；如無特殊或重大情形欲異動者，可延至隔年重修。
- 三、未於規定時間內繳交名單者，視同放棄，將由系上依專任教師所收的指導組數狀況，以公平分配協調之。

### 肆、專題會審時程：

- 一、專題製作第一階段預計於**第一學期第十四週舉行專任教師會審**，正式時程以每學期系辦公告為準。
- 二、專題製作第二階段預計於**第二學期第七週舉行業界專家或專任教師會審**，正式時程以每學期系辦公告為準。
- 三、專題製作第三階段預計於第二學期第十五週**舉行成果展覽**，正式時程以每學期系辦公告為準。

### 伍、專題文件撰寫格式：

- 一、期末繳交之專題報告書格式、範例以及撰寫格式說明請至本系檔案下載區下載。
- 二、專題製作鼓勵原創，若使用素材須加註說明，嚴禁外包。

### 陸、專題文件各階段時程：

- 一、第一階段審查文件於正式報告前三天(不含六日、報告前一天及當天)繳交完成，正式時程以每學期系辦公告為準。
- 二、第二階段審查文件於正式報告前兩週繳交完成，以供審查委員事先書面審查，正式時程以每學期系辦公告為準。
- 三、第三階段審查文件於展覽前兩天(不含假日)繳交完成，正式時程以每學期系辦公告為準。
- 四、最終專題製作報告書於展覽後一週內繳交至系辦進行書面審查，審查通過後，再印製三本及專題完成通知書(如附件二)至系辦留存。
- 五、各階段繳交成果，依每學年訂定後於系網公告。

### 柒、 專題成績計算方式：

#### ➤ 專題製作(一)：

第一階段審查委員成績平均\*70%+指導老師成績\*30%

#### ➤ 專題製作(二)：

第二階段審查委員成績平均 50%+第三階段成果展覽成績平均 50%

- 專題製作為學年課程，專題製作(一)未修讀通過者不可修讀專題製作(二)；重修者須全學年重修，不可單獨重修專題製作(二)。

#### ※備註：

- 第二階段成績前 6 名之組別需參加院專題比賽、全國專題競賽及桃園聯展。
- 專題製作(二)學期總成績前 10%學生可申請進行大四拔尖專題人才【4 上拔尖專題、四下典範專題】培育，且協助學生參加國際競賽及企業全職實習。拔尖專題及典範專題由學生提出申請後，由系上專題委員會審核通過後始得修習。
- 專題文件如未依各階段繳交期限內繳交完成，將扣總成績 20 分。

### 捌、 專題製作展覽委員會：

每年十月由應屆三年級學生和班導師組成委員會，負責 LOGO、主題、場地租借、展場規劃與設計等事宜。

### 玖、 專題製作流程如附件六

附件一

遊戲系【專題製作】指導老師同意表

組別	(勿填，由系上填寫)			
	學號	姓名	電話	預計工作分配
組長				
組員				
專題名稱	(必填)			
內容簡介	(必填)			
組員簽名				
指導老師 同意簽名	*指導老師須為遊戲系專任教師		專題類型	<input type="checkbox"/> 遊戲 <input type="checkbox"/> 動畫 <input type="checkbox"/> 其他:_____
簽訂時間				

- \*專題指導老師同意書簽訂後送至系辦登記，不得私自更換組別、組員或指導老師。
- \*特殊狀況需異動分組名單或指導老師請至系辦說明，並經系主任同意後重新登記；私自異動未向系辦報備者，致使需重修等後果請同學自行負責。
- \*若組別超過人數限制，請分兩組專題，依規定分別簽定指導老師同意書，並分別呈現兩組專題作品；兩組作品不可為同一主題之上下集或同項目之分割，違者專題製作延至隔學年重修。
- \*專題分組應於二年級下學期第 17 週前完成。

系辦公室核備

# 附件二

## 遊戲系 學年專題完成通知書

年 月 日

組別		組長		連絡電話	
組員					
專題 題目					
成果展	<input type="checkbox"/> 參加 <input type="checkbox"/> 資格被取消（未參加成果展者需重修專題製作學分）				
專題報告內容	<input type="checkbox"/> 已確認 <input type="checkbox"/> 待修正				
<b>交付指導老師之文件</b>					
項次	項目	數量	文件內容		
0 1	書面專題報告	1	<input type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 未完成		
內含	授權書（第 1 頁）		<input type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 未完成		
	封面（第 2 頁）		<input type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 未完成		
0 2	系統光碟片	1	<input type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 未完成		
專題指導老師專題報告乙份簽收。 （親自簽名） <span style="float: right;">年    月    日</span>					
<b>交付系辦之文件</b>					
0 1	專題完成通知書(此表)	1	<input type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 未完成		
0 2	書面專題報告	2	<input type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 未完成		
內含	授權書（第 1 頁）		<input type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 未完成		
	封面（第 2 頁）		<input type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 未完成		
0 3	系統光碟片	2	<input type="checkbox"/> 完成 <input type="checkbox"/> 未完成		
系辦公室驗收。 （系辦章） <span style="float: right;">年    月    日</span>					
驗收交付文件最遲請於 17 週前繳回，逾期不候。					

系辦公室核備

附件三

遊戲系【專題製作】變更指導老師同意書

組別	(勿填，由系上填寫)		
	學號	姓名	電話
組長			
組員			
專題名稱	(必填)		
內容簡介	(必填)		
更改原因 及事項			
原指導老師 同意簽名		專題 類型	<input type="checkbox"/> 遊戲 <input type="checkbox"/> 動畫 <input type="checkbox"/> 其他：_____
新指導老師 同意簽名			
變更時間			

系辦公室核備

## 附件四

## 遊戲系【專題製作】變更組員同意書

組別	(勿填，由系上填寫)		
	學號	姓名	電話
原組長			
原組員			
新組長			
新組員			
專題名稱	(必填)		
內容簡介	(必填)		
變更原因			
指導老師 同意簽名	*指導老師須為遊戲系專任教師	專題 類型	<input type="checkbox"/> 遊戲 <input type="checkbox"/> 動畫 <input type="checkbox"/> 其他：_____
簽訂時間			

附件五

遊戲系【專題製作】專題題目異動申請表

組別：	
未異動前資料	異動更改後資料
異動原因說明	

申請異動人簽名：

指導老師簽名：

系主任簽名：

系辦公室：

如有異動請於第一階段會審前一週前將此表擲交系辦公室，以便後續作業安排。  
第一階段會審前一週後一概不接受變更。

系辦公室核備



## 附件六

作 業 項 目		時 間	備 註
規 劃	1.1 公布實施時程	每年五月中旬	系辦公室公告
	1.2 選定指導老師，並繳交分組名單及專題題目(申請表)	每年六月中旬 (二下第十七週前繳交)	繳交給系辦公室
	1.3 完成並繳交專題計畫書初稿	上學期第一階段前	繳交給指導老師及系辦公室
執 行	2.1 執行專題並繳交計畫書定稿	下學期成果展覽前	繳交給指導老師及系辦公室
變 更	3.1 變更題目申請	申請截止日上學期開學 第一周	繳交異動申請表
	3.2 變更組員或指導老師申請		
籌 備	4.1 籌組展覽委員會	每年 10 月	由三年級學學組成，名單交給系辦公室核備
	4.2 展場、LOGO 及主題設計	下學期期中考週	委員會提出
審 查	5.1 專題公審	每年 12 月	
	5.2 業界專家會審	每年 4 月	
發 表	6.1 製作簡報及演練	下學期 14 週	繳交至系辦公室
	6.2 校內成果展	下學期 15 週	專題委員會統籌
	6.3 繳交正式專題報告一式 3 份 (含光碟)	成果展後一周	繳交至系辦公室

### 注意事項：

1. 每組同學需自行與指導老師排定討論時間。
2. 同學需準時繳交分組名單、報告文件，凡上述項目遲交者，扣總成績 20 分。